

5. Formula del campionato

5.1. Regular Season

La Regular Season si compone di:

Un **Girone Andata e Ritorno** tra tutte le squadre partecipanti con inizio il **23 settembre 2023 e termine il 23 dicembre 2023**.

Al termine del girone A/R le Squadre verranno suddivise in due gironi denominati **Master Round e Qualification Round** con inizio, per entrambi, il **04 gennaio 2024 e termine il 24 febbraio 2024** e con il punteggio diviso per tre ed arrotondato per difetto.

Al **Master Round** parteciperanno le squadre classificate al termine del Girone Andata e Ritorno dal **1° al 5° posto. La classifica del MR determinerà l'ordine di accesso ai play off di queste squadre.**

Al **Qualification Round** parteciperanno le squadre classificate al termine del Girone Andata e Ritorno dal **6° al 11° posto. Le prime 3 (tre) squadre classificate al termine del QR accederanno ai Quarti di finale dei play-off.**

Al termine dei due gironi denominati **Master Round e Qualification Round le squadre parteciperanno alla fase play-off dal 02 marzo 2023 al 13 aprile 2023 con le seguenti posizioni di classifica da 1 a 8:**

- **1[^] - 5[^] Master Round e 6[^] - 7[^] e 8[^] le prime 3 (tre) classificate al termine del Qualification Round**

In tutte le fasi della Regular Season si applicheranno le disposizioni del punto 6 e seguenti.

5.2. Play-Off (da definire)

Playoff a 8 squadre con la formula "best of five" per i quarti di finale e semi finali, "best of seven" per le finali - con il classico tabellone

Quarti: 02 marzo – 12 marzo 2024

1 vs. 8 (A)

2 vs. 7 (B)

3 vs. 6 (C)

4 vs. 5 (D)

Semifinale: 16 marzo – 26 marzo 2024

A vs. D (E)

B vs. C (F)

Finale: 30 marzo – 13 aprile 2024

E vs. F

Hanno diritto di giocare in casa la prima, la terza, la quinta (e la eventuale settima partita) la meglio classificata al termine del girone di Master Round.

5.3. Regole tempi supplementari

Come di seguito descritto

5.3.1. Tempi supplementari Regular Season, Master e Qualification Round / Play Off

In caso di parità dopo i 60 (sessanta) minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un tempo supplementare di **5 (cinque) minuti**, detto "Sudden Death" che sarà disputato dopo un intervallo di 3 (tre) minuti, come segue:

- a. non ci sarà il rifacimento del ghiaccio.
- b. Le squadre scenderanno in campo con 3 (tre) giocatori di movimento ed 1 (un) portiere
- c. le squadre difenderanno la stessa porta che hanno difeso nel 3° tempo
- d. l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal.
- e. se non vi saranno marcature nel corso del tempo supplementare, si ricorrerà ai tiri di rigore nelle forme previste dalla procedura per determinare il vincitore di un incontro.

Le Regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. Se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare la squadra avversaria avrà diritto ad un quarto giocatore di movimento e le squadre giocheranno 4 contro 3.
2. Se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria avrà diritto ad un quinto giocatore di movimento e quindi giocheranno 5 contro 3.
3. Allo scadere della doppia penalità, alla prima interruzione di gioco, le due squadre torneranno a giocare 3 contro 3 oppure 4 contro 3 a secondo del caso specifico,
4. Le penalità inflitte e non scontate durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 5 contro 4 il tempo supplementare inizierà 4 contro 3.
5. Se il tempo regolamentare termina 5 contro 3 le squadre inizieranno il Tempo Supplementare 5 contro 3. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno 5 contro 4 o 5 contro 5. Alla prima interruzione di gioco il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 3 contro 3 o a 4 contro 3 a secondo del caso.
6. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 3 contro 3, il Tempo Supplementare inizia regolarmente 3 contro 3.
7. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 4 contro 4 con il giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio), il Tempo Supplementare inizia 3 contro 3 e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma 4 contro 3 o 4 contro 4. Alla prima interruzione di gioco, il numero dei giocatori dovrà essere riportato a 3 contro 3.

5.3.2. Tempi supplementari per gara **decisiva della serie** di quarti, semifinali, finale e per Coppa Italia

Vale solamente per gara decisiva (da intendersi la gara che permette ad una delle due formazioni il passaggio al turno successivo o la vittoria del titolo) della serie di quarti, semifinali, finale dei play off e per la qualificazione alla final four e le gare di semifinale e finale di Coppa Italia.

In caso di parità dopo i 60 (sessanta) minuti regolamentari, per addivenire all'individuazione di un vincitore si procederà alla disputa di un solo tempo supplementare di **20 (venti) minuti** ad oltranza, detto "Sudden Death" che sarà disputato dopo un intervallo di 15 (quindici) minuti, come segue:

- a. ci sarà il rifacimento del ghiaccio.
- b. le squadre scenderanno in campo con 5 (cinque) giocatori di movimento ed 1 (un) portiere
- c. le squadre difenderanno la stessa porta che hanno difeso nel 3° tempo
- d. l'incontro terminerà nel momento in cui sarà segnato un goal

Le Regole specifiche per questa procedura sono le seguenti:

1. Se una squadra riceve una penalità durante il tempo supplementare le squadre giocheranno 5 contro 4.
2. Se alla squadra in inferiorità viene inflitta una seconda penalità, questa rimane con tre giocatori, mentre la squadra avversaria giocherà con 5 giocatori di movimento, quindi

- giocheranno 5 contro 3.
3. Allo scadere delle penalità le due squadre torneranno a giocare in 5 contro 4 oppure in 5 contro 5 a secondo del caso specifico,
 4. Le penalità inflitte e non scontate durante il tempo regolamentare che non sono state scontate continueranno nel tempo supplementare. Se al termine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 5 contro 4 il tempo supplementare inizierà 5 contro 4.
 5. Se il tempo regolamentare termina 5 contro 3 le squadre inizieranno il tempo supplementare 5 contro 3. Allo scadere delle penalità, nel prosieguo del gioco, le squadre giocheranno 5 contro 4 o 5 contro 5.
 6. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 3 contro 3, il tempo supplementare inizia regolarmente 3 contro 3.
 7. Se alla fine del tempo regolamentare le squadre stanno giocando 4 contro 4 con il giocatore o i giocatori in panca puniti che stanno scontando penalità non coincidenti (cioè stanno scontando penalità che sono sull'orologio), il tempo supplementare inizierà 4 contro 4 e con il rientro dei giocatori dalla panca puniti le squadre giocheranno come di norma 5 contro 4 o 5 contro 5.

5.3.3. Tiri di rigore regular season, master e qualif. round, play off e Coppa Italia

Se nessun gol è stato segnato durante il tempo supplementare verrà applicata la "Procedura dei Tiri di Rigore" per stabilire il vincitore dell'incontro.

1. I tiri verranno effettuati in entrambe le zone di difesa del campo di gioco.
2. La procedura inizierà con **5 (cinque)** differenti tiratori per ogni squadra che si alterneranno nei tiri. Non è necessario che i giocatori vengano nominati prima. Possono partecipare ai Tiri di Rigore per stabilire il vincitore tutti i giocatori elencati nel Foglio di Arbitraggio con l'esclusione di quelli indicati nel successivo articolo 3.
3. Qualsiasi giocatore che non abbia terminato di scontare la sua penalità durante il "Tempo Supplementare", non potrà partecipare ai Tiri di Rigore, e dovrà quindi rimanere in panca puniti o potrà recarsi allo spogliatoio. Anche i giocatori che dovessero ricevere una penalità durante la fase dei tiri di rigore dovranno rimanere in panca puniti o potranno recarsi allo spogliatoio fino al termine della procedura.
4. L'Arbitro chiamerà i due Capitani nell'area degli Arbitri e con il lancio della moneta stabilirà quale squadra inizierà per prima. Il vincitore del lancio della moneta potrà scegliere se tirare per primo o per secondo.
5. I portieri difenderanno la stessa porta difesa durante il tempo supplementare.
6. I portieri di entrambe le squadre potranno essere cambiati dopo ogni tiro.
7. I tiri verranno effettuati nel rispetto del Regolamento Ufficiale di Gioco IIHF.
8. I giocatori di entrambe le squadre eseguiranno i tiri alternandosi fino a che il gol decisivo è stato segnato. La partita si riterrà conclusa con questo gol decisivo.
9. Se dopo i 5 (cinque) tiri le squadre sono ancora in parità, si procederà con il "tie-break" effettuato da un giocatore di entrambe le squadre, con lo stesso giocatore o con nuovi giocatori. I tiri di "tie-break" saranno iniziati dalla squadra che aveva iniziato per seconda la prima serie di tiri. Nei tiri di tie-break una squadra potrà utilizzare sempre lo stesso giocatore. L'incontro avrà fine appena la serie (un tiro di rigore per squadra) non finirà in parità
10. Il Marcatore Ufficiale dovrà registrare tutti i tiri effettuati, indicando i giocatori, i portieri e i gol segnati.
11. Solo il gol decisivo conterà per il risultato finale della partita e sarà accreditato al giocatore che lo realizzerà ed addebitato al portiere avversario.
12. Se una squadra si rifiuta di partecipare ai tiri di rigore l'incontro verrà dichiarato perso per questa squadra e l'altra squadra riceverà 3 punti per la vittoria. Se un giocatore si rifiuta di tirare il rigore verrà indicato come "non segnato" per la sua squadra.